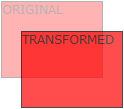
## 2D 转换

在本章您将了解2D变换方法：

* translate()
* rotate()
* scale()
* skew()
* matrix()

## translate() 方法



translate()方法，根据左(X轴)和顶部(Y轴)位置给定的参数，从当前元素位置移动。

OperaSafariChromeFirefoxInternet Explorer

## 实例

div {

transform: translate(50px,100px);

-ms-transform: translate(50px,100px); /\* IE 9 \*/

-webkit-transform: translate(50px,100px); /\* Safari and Chrome \*/

}

## rotate() 方法



rotate()方法，在一个给定度数顺时针旋转的元素。负值是允许的，这样是元素逆时针旋转。

OperaSafariChromeFirefoxInternet Explorer

## 实例

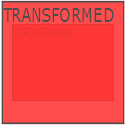
div {

transform: rotate(30deg);

-ms-transform: rotate(30deg); /\* IE 9 \*/

-webkit-transform: rotate(30deg); /\* Safari and Chrome \*/ }

## scale() 方法



scale()方法，该元素增加或减少的大小，取决于宽度（X轴）和高度（Y轴）的参数：

OperaSafariChromeFirefoxInternet Explorer

## 实例

-ms-transform:scale(2,3); /\* IE 9 \*/

-webkit-transform: scale(2,3); /\* Safari \*/

transform: scale(2,3); /\* 标准语法 \*/

## skew() 方法

### **语法**

transform:skew(<angle> [,<angle>]);

包含两个参数值，分别表示X轴和Y轴倾斜的角度，如果第二个参数为空，则默认为0，参数为负表示向相反方向倾斜。

OperaSafariChromeFirefoxInternet Explorer

## 实例

div {

transform: skew(30deg,20deg);

-ms-transform: skew(30deg,20deg); /\* IE 9 \*/

-webkit-transform: skew(30deg,20deg); /\* Safari and Chrome \*/ }